

# KATEGORIE E/FF12

# 5 TEAMS ROTATION

BRACK.CH

PLAY  
MORE  
FOOTBALL



1

KATEGORIE  
E/  
FF12

## SPIELFELDER ZUSATZINFORMATION



### FELDGRÖSSE

Länge: 25 – 30 m  
Breite: 20 – 25 m

### TORE

Mini-Tore  
(mind. 1.2m x 0.8m)

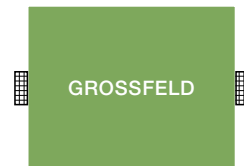
### TOR-POSITION

2m

### BÄLLE

Gr. 4 (290g / 360g)

BRACK.CH PLAY  
MORE  
FOOTBALL



### FELDGRÖSSE

Länge: 43 – 48 m  
Breite: 25 – 30 m

### TORE

5 m Tore

### BÄLLE

Gr. 4 (290g / 360g)

3

KATEGORIE  
E/  
FF12

BRACK.CH PLAY  
MORE  
FOOTBALL

## KARTE FÜR TURNIERVERANTWORTLICHE

### INFORMATION FÜR TRAINER\*INNEN 15 MINUTEN VOR TURNIERSTART:

- Per Handschlag alle Trainer\*innen begrüßen.
- Gegenseitige Vorstellungsrunde.
- Spielplankarten mit Lanyard verteilen.
- Spielregeln bekannt geben.
- Spielfelder, Coaching- & Zuschauerzone aufzeigen.
- Information über gemeinsames Abräumen der Spielfelder.
- Fragen klären.

### WÄHREND DES TURNIERS

- Auf dem Turnierplatz präsent sein.
- Spielzeit stoppen.
- Spiele an- und abpfeifen.
- Zuschauer begrüßen, informieren und ggf. vom Spielfeld weisen.
- Pausengetränke bereitstellen.

### NACH DEM TURNIER

- Instruieren gemeinsames Abräumen der Spielfelder. Alle helfen mit.
- Spielplankarten mit Lanyard einsammeln und in der Turniertasche versorgen.
- Bälle und Überziehleibchen einsammeln.
- Kinder, Trainer und Zuschauer gemeinsam verabschieden.
- Restliches Material wegräumen.
- Bei Helfern bedanken.

5

KATEGORIE  
E/  
FF12

## TURNIERREGELN

### AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem\*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des\*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

### TURNIERDAUER

6–7 Spielrunden à 12 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3–4 Spielrunden. Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleintteams.

### SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

### BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus dem um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

### EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der\*die Gegner\*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler\*zur ausführenden Spielerin haben muss.

### EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede\*r Spieler\*in die gleiche Spielzeit erhält.

### FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die\*der Turnierverantwortliche und die Trainer\*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

A

# TURNIERREGELN

## AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem\*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des\*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

## TURNIERDAUER

6-7 Spielrunden à 12 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5-10 Minuten Pause nach 3-4 Spielrunden. Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

## SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

## BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

## EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der\*die Gegner\*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler\*zur ausführenden Spielerin haben muss.

## EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede\*r Spieler\*in die gleiche Spielzeit erhält.

## FAIRPLAY

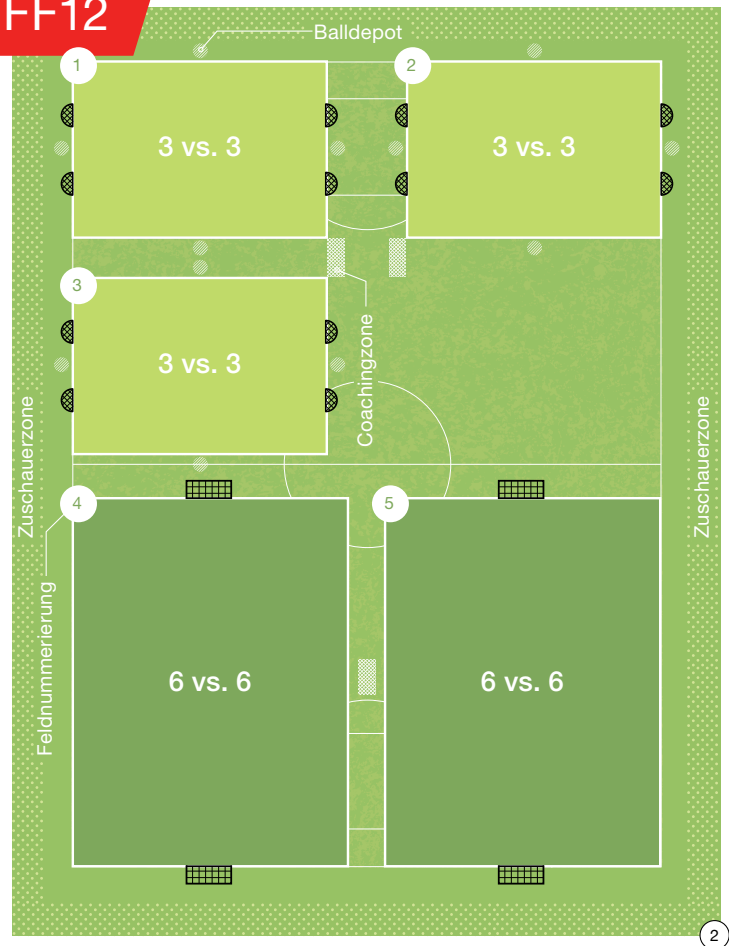
Shake Hands nach jedem Spiel.

Die\*der Turnierverantwortliche und die Trainer\*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

4

# SPIELFELDER 5er-TURNIER

## ROTATION



2

# SPIELPLAN FÜR TEAM A

5 TEAMS / ROTATION

BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 6 vs. 6	FELD 5 6 vs. 6
1	D 1 : E 1	C 1 : C 2	D 2 : E 2		A : B
2	A 1 : D 1	B 1 : B 2	A 2 : D 2	E : C	
3	C 1 : B 1	E 1 : E 2	C 2 : B 2		A : D
4	E 1 : B 1	D 1 : D 2	E 2 : B 2	A : C	
PAUSE (5 - 10 Minuten)					
5		A 1 : A 2		B : E	C : D
6		C 1 : C 2		D : B	A : E
7	A 1 : C 1	B 1 : B 2	A 2 : C 2	E : D	

Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

A

# SPIELPLAN FÜR 5 TEAMS

ROTATION

BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 6 vs. 6	FELD 5 6 vs. 6
1	D 1 : E 1	C 1 : C 2	D 2 : E 2		A : B
2	A 1 : D 1	B 1 : B 2	A 2 : D 2	E : C	
3	C 1 : B 1	E 1 : E 2	C 2 : B 2		A : D
4	E 1 : B 1	D 1 : D 2	E 2 : B 2	A : C	
PAUSE (5 - 10 Minuten)					
5		A 1 : A 2		B : E	C : D
6		C 1 : C 2		D : B	A : E
7	A 1 : C 1	B 1 : B 2	A 2 : C 2	E : D	

Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

B

KATEGORIE

E/  
FF12SPIELPLAN FÜR TEAM D  
5 TEAMS / ROTATIONBRACK.CH  
PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 6 vs. 6	FELD 5 6 vs. 6
1	D1 : E1	C1 : C2	D2 : E2	D2 : E2	A : B
2	A1 : D1	B1 : B2	A2 : D2	E : C	A : D
3	C1 : B1	E1 : E2	C2 : B2		
4	E1 : B1	D1 : D2	E2 : B2	A : C	
PAUSE (5 – 10 Minuten)					
5		A1 : A2		B : E	C : D
6		C1 : C2		D : B	A : E
7	A1 : C1	B1 : B2	A2 : C2	E : D	

Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

D

KATEGORIE

E/  
FF12SPIELPLAN FÜR TEAM B  
5 TEAMS / ROTATIONBRACK.CH  
PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 6 vs. 6	FELD 5 6 vs. 6
1	D1 : E1	C1 : C2	D2 : E2		A : B
2	A1 : D1	B1 : B2	A2 : D2	E : C	
3	C1 : B1	E1 : E2	C2 : B2		A : D
4	E1 : B1	D1 : D2	E2 : B2	A : C	
PAUSE (5 – 10 Minuten)					
5		A1 : A2		B : E	C : D
6		C1 : C2		D : B	A : E
7	A1 : C1	B1 : B2	A2 : C2	E : D	

Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

B

KATEGORIE

E/  
FF12SPIELPLAN FÜR TEAM E  
5 TEAMS / ROTATIONBRACK.CH  
PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 6 vs. 6	FELD 5 6 vs. 6
1	D1 : E1	C1 : C2	D2 : E2	D2 : E2	A : B
2	A1 : D1	B1 : B2	A2 : D2	E : C	A : D
3	C1 : B1	E1 : E2	C2 : B2		
4	E1 : B1	D1 : D2	E2 : B2	A : C	
PAUSE (5 – 10 Minuten)					
5		A1 : A2		B : E	C : D
6		C1 : C2		D : B	A : E
7	A1 : C1	B1 : B2	A2 : C2	E : D	

Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

E

KATEGORIE

E/  
FF12SPIELPLAN FÜR TEAM C  
5 TEAMS / ROTATIONBRACK.CH  
PLAY MORE FOOTBALL

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 6 vs. 6	FELD 5 6 vs. 6
1	D1 : E1	C1 : C2	D2 : E2		A : B
2	A1 : D1	B1 : B2	A2 : D2	E : C	
3	C1 : B1	E1 : E2	C2 : B2		A : D
4	E1 : B1	D1 : D2	E2 : B2	A : C	
PAUSE (5 – 10 Minuten)					
5		A1 : A2		B : E	C : D
6		C1 : C2		D : B	A : E
7	A1 : C1	B1 : B2	A2 : C2	E : D	

Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleinteam.

C

## TURNIERREGELN

## AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem\*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des\*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

## TURNIERDAUER

6–7 Spielrunden à 12 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3–4 Spielrunden. Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleintteams.

## SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

## BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

## EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der\*die Gegner\*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler\*zur ausführenden Spielerin haben muss.

## EIN- &amp; AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede\*r Spieler\*in die gleiche Spielzeit erhält.

## FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die\*der Turnierverantwortliche und die Trainer\*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

C

## TURNIERREGELN

## AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem\*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des\*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

## TURNIERDAUER

6–7 Spielrunden à 12 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3–4 Spielrunden. Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleintteams.

## SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

## BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

## EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der\*die Gegner\*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler\*zur ausführenden Spielerin haben muss.

## EIN- &amp; AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede\*r Spieler\*in die gleiche Spielzeit erhält.

## FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die\*der Turnierverantwortliche und die Trainer\*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

B

## TURNIERREGELN

## AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem\*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des\*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

## TURNIERDAUER

6–7 Spielrunden à 12 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3–4 Spielrunden. Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleintteams.

## SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

## BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

## EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der\*die Gegner\*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler\*zur ausführenden Spielerin haben muss.

## EIN- &amp; AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede\*r Spieler\*in die gleiche Spielzeit erhält.

## FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die\*der Turnierverantwortliche und die Trainer\*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

E

## TURNIERREGELN

## AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem\*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des\*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

## TURNIERDAUER

6–7 Spielrunden à 12 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3–4 Spielrunden. Auf Kleinfeldern nach 5 Minuten Wechsel der Kleintteams.

## SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

## BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

## EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der\*die Gegner\*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler\*zur ausführenden Spielerin haben muss.

## EIN- &amp; AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede\*r Spieler\*in die gleiche Spielzeit erhält.

## FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die\*der Turnierverantwortliche und die Trainer\*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter [www.football.ch/playmorefootball](http://www.football.ch/playmorefootball)

D