

KATEGORIE E/FF12

4 TEAMS 2 PHASEN

BRACK.CH

PLAY
MORE
FOOTBALL



KATEGORIE
E/
FF12

SPIELFELDER ZUSATZINFORMATION



FELDGRÖSSE

Länge: 25 – 30 m
Breite: 20 – 25 m

TORE

Mini-Tore
(mind. 1.2m x 0.8m)

TOR-POSITION

2m

BÄLLE

Gr. 4 (290g / 360g)



FELDGRÖSSE

Länge: 43 – 48 m
Breite: 25 – 30 m

TORE

5 m Tore

BÄLLE

Gr. 4 (290g / 360g)

1

3

KATEGORIE
E/
FF12

BRACK.CH PLAY
MORE
FOOTBALL

KARTE FÜR TURNIERVERANTWORTLICHE

INFORMATION FÜR TRAINER*INNEN 15 MINUTEN VOR TURNIERSTART:

- Per Handschlag alle Trainer*innen begrüßen.
- Gegenseitige Vorstellungsrunde.
- Spielplankarten mit Lanyard verteilen.
- Spielregeln bekannt geben.
- Spielfelder, Coaching- & Zuschauerzone aufzeigen.
- Information über gemeinsames Abräumen der Spielfelder.
- Fragen klären.

WÄHREND DES TURNIERS

- Auf dem Turnierplatz präsent sein.
- Spielzeit stoppen.
- Spiele an- und abpfeifen.
- Zuschauer begrüßen, informieren und ggf. vom Spielfeld weisen.
- Pausengetränke bereitstellen.

NACH DEM TURNIER

- Instruieren gemeinsames Abräumen der Spielfelder. Alle helfen mit.
- Spielplankarten mit Lanyard einsammeln und in der Turniertasche versorgen.
- Bälle und Überziehleibchen einsammeln.
- Kinder, Trainer und Zuschauer gemeinsam verabschieden.
- Restliches Material wegräumen.
- Bei Helfern bedanken.

5

KATEGORIE
E/
FF12

TURNIERREGELN

AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

TURNIERDAUER

Kleinfeld 3 Spielrunden à 8–10 Minuten und Grossfeld 3 Spielrunden à 15 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3 Spielrunden.

SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus dem um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weiterspielt.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der*die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*zur ausführenden Spielerin haben muss.

EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede*r Spieler*in die gleiche Spielzeit erhält.

FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die*der Turnierverantwortliche und die Trainer*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter www.football.ch/playmorefootball

A

TURNIERREGELN

AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

TURNIERDAUER

Kleinfeld 3 Spielrunden à 8–10 Minuten und Grossfeld 3 Spielrunden à 15 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3 Spielrunden.

SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus dem um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der*die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*zur ausführenden Spielerin haben muss.

EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede*r Spieler*in die gleiche Spielzeit erhält.

FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die*der Turnierverantwortliche und die Trainer*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter www.football.ch/playmorefootball

4

SPIELFELDER 4er-TURNIER

2 PHASEN



2

SPIELPLAN FÜR TEAM A

4 TEAMS / 2 PHASEN

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 3 vs. 3	FELD ① 6 vs. 6	FELD ② 6 vs. 6
1	A1 : B1	C1 : D1	A2 : B2	C2 : D2		
2	D1 : A1	B1 : C1	D2 : A2	B2 : C2		
3	A1 : C1	D1 : B1	A2 : C2	D2 : B2		
PAUSE (5 – 10 Minuten)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

A

SPIELPLAN FÜR 4 TEAMS

2 PHASEN

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 3 vs. 3	FELD ① 6 vs. 6	FELD ② 6 vs. 6
1	A1 : B1	C1 : D1	A2 : B2	C2 : D2		
2	D1 : A1	B1 : C1	D2 : A2	B2 : C2		
3	A1 : C1	D1 : B1	A2 : C2	D2 : B2		
PAUSE (5 – 10 Minuten)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

B

SPIELPLAN FÜR TEAM D

4 TEAMS / 2 PHASEN

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 3 vs. 3	FELD ① 6 vs. 6	FELD ② 6 vs. 6
1	A1 : B1	C1 : D1	A2 : B2	C2 : D2		
2	D1 : A1	B1 : C1	D2 : A2	B2 : C2		
3	A1 : C1	D1 : B1	A2 : C2	D2 : B2		
PAUSE (5 – 10 Minuten)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

Ⓚ

SPIELPLAN FÜR TEAM B

4 TEAMS / 2 PHASEN

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 3 vs. 3	FELD ① 6 vs. 6	FELD ② 6 vs. 6
1	A1 : B1	C1 : D1	A2 : B2	C2 : D2		
2	D1 : A1	B1 : C1	D2 : A2	B2 : C2		
3	A1 : C1	D1 : B1	A2 : C2	D2 : B2		
PAUSE (5 – 10 Minuten)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

Ⓚ

SPIELPLAN FÜR TEAM C

4 TEAMS / 2 PHASEN

RUNDE	FELD 1 3 vs. 3	FELD 2 3 vs. 3	FELD 3 3 vs. 3	FELD 4 3 vs. 3	FELD ① 6 vs. 6	FELD ② 6 vs. 6
1	A1 : B1	C1 : D1	A2 : B2	C2 : D2		
2	D1 : A1	B1 : C1	D2 : A2	B2 : C2		
3	A1 : C1	D1 : B1	A2 : C2	D2 : B2		
PAUSE (5 – 10 Minuten)						
4					A : B	C : D
5					D : A	B : C
6					A : C	D : B

Ⓚ

TURNIERREGELN

AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

TURNIERDAUER

Kleinfeld 3 Spielrunden à 8–10 Minuten und Grossfeld 3 Spielrunden à 15 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3 Spielrunden.

SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der*die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*zur ausführenden Spielerin haben muss.

EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede*r Spieler*in die gleiche Spielzeit erhält.

FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die*der Turnierverantwortliche und die Trainer*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter www.football.ch/playmorefootball

©

TURNIERREGELN

AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

TURNIERDAUER

Kleinfeld 3 Spielrunden à 8–10 Minuten und Grossfeld 3 Spielrunden à 15 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3 Spielrunden.

SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der*die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*zur ausführenden Spielerin haben muss.

EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede*r Spieler*in die gleiche Spielzeit erhält.

FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die*der Turnierverantwortliche und die Trainer*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter www.football.ch/playmorefootball

©

TURNIERREGELN

AN- UND ABPFIFF

Alle Spiele werden von dem*der Turnierverantwortlichen zentral an- und abgepfiffen.

- Sind die beiden Teams spielbereit, darf das Spiel auch schon vor dem Anpfiff des*der Turnierverantwortlichen beginnen.
- Der Abpfiff ist in jedem Fall verbindlich.

TURNIERDAUER

Kleinfeld 3 Spielrunden à 8–10 Minuten und Grossfeld 3 Spielrunden à 15 Minuten mit 3 Minuten Pause zwischen jeder Spielrunde und 5–10 Minuten Pause nach 3 Spielrunden.

SPIELLEITUNG

Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Strittige Situationen werden mit einem Spiel Schere-Stein-Papier auf 1 Punkt entschieden.

BALL IM AUS

Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem nächstgelegenen Ball, aus den um das Spielfeld platzierten Ersatzbällen, weitergespielt.

EINWURF

Einwürfe werden mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der*die Gegner*in mind. 5 Kinderschritte Abstand zum ausführenden Spieler*zur ausführenden Spielerin haben muss.

EIN- & AUSWECHSLUNGEN

Empfohlen wird, dass jede*r Spieler*in die gleiche Spielzeit erhält.

FAIRPLAY

Shake Hands nach jedem Spiel.

Die*der Turnierverantwortliche und die Trainer*innen sorgen gemeinsam dafür, dass die Turnierregeln eingehalten werden. Weitere Spielplankarten und Spielregeln im Detail unter www.football.ch/playmorefootball

©